

Definição de Scrum

O que é Scrum

- É um processo ágil que nos permite focar em entregar o maior valor de negócio no menor tempo.
 - Permite inspecionar software em funcionamento mais rapidamente e repetidamente (em intervalos de duas semanas a um mês).
 - O negócio define as prioridades. Times se auto organizam para determinar a melhor forma de entregar as features com mais alta prioridade.
 - Em intervalos de duas semanas a um mês, qualquer um pode ver software em funcionamento e decidir fazer o release dele da forma como está ou continuar a melhorá-lo para outra sprint.
-

Características

- Times auto-organizados
-

Manifesto Ágil

- Indivíduos e interações mais do que Processos e ferramentas
- Software em funcionamento mais do que Documentação abrangente
- Colaboração com cliente mais do que Negociação de contratos
- Responder a mudanças mais do que Seguir um Plano

Componentes

- Backlog - Funcionalidades esperadas do software
 - Sprint - Desenvolvimento do software, dura normalmente de uma semana à 4 semanas
 - Objetivo da sprint - O que deve ser feito em uma sprint
 - Incremento de produto - é o produto potencialmente entregável
 - Diário
 - Daily Scrum Meeting - Reunião de alinhamento
-

Papéis

Product Owner - PO

- Define o que será feito na sprint, representa a ponte entre o cliente e o produto
- Prioriza features de acordo com o seu valor de mercado
- Aceita ou rejeita os resultados do trabalho

Scrum Master - SM

- Representa o gerenciamento para o projeto
- Responsável por propagar as práticas do Scrum
- Remove impedimentos
- Garante que a equipe esteja totalmente funcionando e produtiva
- Permite estreita cooperação entre os papéis e funções

Time Dev

- Tipicamente de 5 a 9 pessoas
- Múltiplas habilidades
- Programadores, testadores, UX designers, etc.
- Membros devem estar alocados full-time (geralmente)
- Times auto-organizáveis
- Composição do time só deve ser modificada entre sprints

Cerimônias (Eventos)

Planejamento da sprint

- Itens
 - Capacidade do Time
 - Backlog do produto
 - Condições do negócio
 - Produto atual
 - Tecnologia
- Priorização da sprint
 - Avalia o product backlog e define o objetivo da sprint
- Planning
 - Decide como atingir o objetivo
 - Criar o sprint backlog a partir do product backlog
- Definição
 - Time seleciona itens com o qual podem se comprometer
 - É criado o sprint backlog
 - Design de alto nível é definido

Ex:

História: Eu como Viajante, quero ver fotos dos hotéis

Tarefas:

- Codificar a camada intermediária
- Codificar UI
- Corrigir bugs existentes

Daily Scrum

- Diário
- 15 minutos
- Todos em pé (para agilizar e ter a atenção dos participantes)
- Não é para resolver problemas
- Todos são convidados a participar
- Somente Time Dev, Scrum Master, Product Owner podem se manifestar
- Ajuda a evitar reuniões desnecessárias
- Todos respondem 3 questões
 - O que você fez ontem?
 - O que vai fazer hoje?
 - Existe algo te atrapalhando?
- **Não** é um status para o Scrum Master
 - São compromissos com os outros membros

Sprint Review

- Time apresenta o que foi concluído durante a Sprint
- Geralmente na forma de uma demonstração das novas funcionalidades ou arquitetura
- Informal
 - 2 Horas
 - Sem slides
- Todo o time participa
- Todos são convidados

Sprint Retrospective

- Periodicamente avaliar o que está e o que não está funcionando
- Tipicamente de 15 a 30 minutos
- Feito após cada sprint
- Todos participam

Uma das técnicas de review é o:

Começar / Parar / Continuar

- Todo o time debate sobre o que eles gostariam de:
 - Começar a fazer
 - Parar de fazer
 - Continuar a fazer
-

Artefatos

Backlog do produto (Product Backlog)

- Os requisitos
- Lista com todo o trabalho desejado para o projeto
- Priorizado pelo Product Owner
- Repriorizado ao início de cada Sprint
- Escrito de forma a especificar os requisitos

Objetivo da Sprint (Sprint Goal)

- Uma declaração do foco do trabalho durante a sprint
- Pode ser algo como um Épico (Tarefa geral ou módulo)

Sprint Backlog

- Membros se comprometem com o trabalho escolhido por eles mesmos
 - Trabalho nunca é delegado por alguém
- Estimativa de trabalho restante é atualizada diariamente
- Qualquer membro do time pode adicionar, deletar ou modificar o Sprint Backlog
- O trabalho da Sprint emerge

Gráfico de Sprint Burndown

- É um gráfico que demonstra a quantidade de horas restantes em cada semana da sprint
- À medida que o tempo passa, as horas diminuem
- Importante para tomar decisões críticas para o andamento do projeto

Gráfico de Tarefas Cumpridas

- É um gráfico que demonstra a quantidade de horas cumpridas, em tarefas
- Útil para reconhecer gargalos no Time Dev

Escalabilidade

- Tipicamente times de 7 +/- 2 pessoas
 - Fatores importantes ao escalar
 - Tipo de aplicação
 - Tamanho do time
 - Dispersão do time
 - Duração do projeto
 - Utilizando o Scrum of Scrums
 - Escala em equipes de scrums as equipes de scrums utilizando os representantes de cada time como um membro da equipe maior
-

Revision #3

Created 4 February 2026 19:26:29 by Sávio Henrique Chaves Mendes

Updated 10 February 2026 22:57:50 by Sávio Henrique Chaves Mendes