

Definição de Tarefas

As tarefas são a parte mais atômica do processo, elas podem ser categorizadas em 4 tipos:

Tipos

1. Épicos

Descrevem um objetivo final massivo, como a finalização de uma funcionalidade complexa, um módulo, ou uma etapa do desenvolvimento como a **Prototipagem** ou **Levantamento de Requisitos**. Possui **Histórias** vinculadas.

2. Histórias

Descrevem uma História de Usuário, têm como objetivo descrever uma funcionalidade atômica, um fluxo de usuário ou uma interação do mesmo com o sistema a ser desenvolvido. Possui **Tarefas** vinculadas.

3. Tarefas

Descrevem o que deve ser feito pelo integrante do time. Geralmente são tarefas que compõe o desenvolvimento de uma funcionalidade (História) como a criação de uma tela, a criação de certas rotas de API, ou a criação de uma classe específica. Devem ser bem descritas utilizando o padrão descrito na Seção **Padrões**.

4. Bug

Descrevem um bug, erro ou inconsistência no sistema. Têm maior prioridade e possuem um ciclo de vida diferente do que a das tarefas comuns.

Padrões

1. Épicos

1. Intenção - Deve descrever o motivo do porque esse Épico existe, a finalidade e o impacto que esse Épico provê.
2. Descrição Geral - Deve descrever de forma geral o objetivo das tarefas e histórias vinculadas à esse Épico.
3. Critérios de Aceite - Critérios gerais que definem se esse Épico está pronto para ser finalizado ou não
4. Recursos - Links, textos ou ferramentas de apoio para a realização deste Épico

2. História

1. Descrição Geral - Deve seguir o modelo de descrição de História de Usuário
Como usuário quero fazer x, visualizar y para chegar em z.
2. Descrição Técnica - Deve descrever o que é necessário desenvolver para que o usuário realize a ação descrita na **Descrição Geral**

3. Critérios de Aceite - Critérios gerais que definem se essa História está pronta para ser finalizada ou não, devem cobrir o que foi descrito na **Descrição Geral**
4. Recursos (Opcional) - Links, textos ou ferramentas de apoio para a realização desta História

3. **Tarefas**

1. Descrição Geral - Descreve de forma geral o que será realizado nesta Tarefa
2. Descrição Técnica - Descreve o que deve ser feito a nível técnico, quais padrões devem ser utilizados, onde deverá ser criado, nome de módulo, ou quaisquer tecnicidades específicas da tarefa
3. Possíveis Impactos - Lista possíveis locais e funcionalidades que irão ser impactadas com a realização dessa tarefa
4. Critérios de Aceite - Critérios específicos que definem o que será revisado e testado nesta Tarefa
5. Recursos (Opcional) - Links, textos ou ferramentas de apoio para a realização desta Tarefa

4. **Bugs**

1. Severidade - Descreve a severidade do bug, têm 4 severidades, da maior para a menor: Urgente, Alta, Média e Baixa.
2. Descrição do Comportamento - Descreve como reproduzir o bug, como foi encontrado esse comportamento, (possivelmente com um vídeo demonstrando a reprodução)
3. Descrição Técnica - Descreve quais partes são possivelmente afetadas e o que deve ser feito para a resolução desse bug
4. Critérios de Aceite - Critérios que definem se o bug realmente foi resolvido e se será reproduzível novamente

Revision #1

Created 9 February 2026 19:10:04 by Sávio Henrique Chaves Mendes

Updated 10 February 2026 22:57:50 by Sávio Henrique Chaves Mendes